



# Sudoku Plaza

## Binaire Sudoku:

Bij dit type Sudoku bestaat de Sudoku uit de cijfers 0 en 1. Er mogen slechts 2 gelijke cijfers onder en naast elkaar staan. Per rij en kolom komen de cijfers 0 en 1 altijd even vaak voor.

1	1	0	1	1	0	0	1	0	0
0	1	1	0	0	1	1	0	0	1
1	0	0	1	0	0	1	0	1	1
0	0	1	0	1	1	0	1	1	0
0	1	1	0	0	1	1	0	0	1
1	0	0	1	1	0	1	0	1	0
0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
1	0	1	0	1	0	1	0	1	0
0	1	0	1	1	0	0	1	0	1
1	0	1	0	0	1	0	1	1	0

## Oplossingen:

	1	1		
--	---	---	--	--

Wordt (er mogen immers maar 2 gelijke cijfers naast/onder elkaar staan):

0	1	1	0	
---	---	---	---	--

	1		1	
--	---	--	---	--

Wordt (er mogen immers maar 2 gelijke cijfers naast/onder elkaar staan):

	1	0	1	
--	---	---	---	--

	1		1	1	0	1	0		1
--	---	--	---	---	---	---	---	--	---

Aantal enen en nullen moet gelijk, 5, zijn er staan al 5 enen, wordt dus:

0	1	0	1	1	0	1	0	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

1	A	0	1	B	C	1	0	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

In deze rij ontbreken nog twee enen en een nul. Ter plaatse van B en C kunnen niet twee enen ingevoerd worden, dan staan er immers drie enen naast elkaar. Dus moet er ter plaatse van A een 1 ingevoerd worden.

1	1	0	1			1	0	0	1
---	---	---	---	--	--	---	---	---	---

A	B	0	1	1	C	D	E	1	F
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

In deze rij ontbreken nog twee enen en vier nullen. Ter plaatse van A of B moet minimaal één 1 staan, twee nullen kan niet. Dit geldt eveneens ter plaatse van CDE, drie nullen is niet mogelijk. Bij F kan dus een nul ingevoerd worden.

		0	1	1				1	0
--	--	---	---	---	--	--	--	---	---



# Sudoku Plaza

## Binaire Sudoku met verticale patronen:

1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0
0	1	0	0	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1
1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	1	0
0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1
1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	0	1
0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0
0	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0	0	1	1
1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0	0
1	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	0
0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	0	1	1
0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1
1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0
0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1
1	1	0	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	0

Deze variant van de Binaire Sudoku heeft als extra randvoorwaarde dat in de vakken met gelijke kleur de cijfers 0 en 1 eveneens even vaak voorkomen. Ook in de witte velden in kolom 1 en 2 en ter plaatse van kolom 3 en 4 enzovoort geldt deze regel.




# Sudoku Plaza

## Binaire Sudoku met verticale en horizontale patronen:

0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0
1	1	0	0	1	1	0	0	1	0	1	1	0	0
0	0	1	1	0	0	1	0	1	1	0	1	0	1
0	1	0	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	1
1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0
1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0
0	1	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1
1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1
1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0
0	0	1	1	0	0	1	0	1	1	0	0	1	1
1	0	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	0
0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0
1	0	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1
0	1	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	1

Deze variant heeft bovendien de regel dat de horizontale gedeeltes gemarkeerd met een kleur aan de onderzijde van de cijfers de cijfers 0 en 1 even vaak aanwezig zijn.

0	0	1	1	0	0	1	0	1	1	0	1	0	1
0	1	0	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	1

Betreft hier de posities gemarkeerd met: .